

## DISEÑO | TIPOGRAFÍA CON ILLUSTRATOR

### Temario

#### 1. Fundamentos de la tipografía y el diseño

- Teoría del diseño gráfico y el color
- La Bauhaus
- Clases de tipografías
- Estudio y descripción de las familias tipográficas
- Uso correcto de las tipografías

#### 2. Texto

- Espacios de trabajo de Tipografía
- Creación de texto en un punto
- Creación de texto en un área
- Administración del área de texto
- Creación de filas y columnas de texto
- Márgenes y primeras líneas de base del área de texto
- Crear textos dentro de formas geométricas
- Enlace de texto entre objetos
- Ceñido de texto alrededor de un objeto
- Flujo de texto
- Eliminación de los objetos de texto vacíos de la ilustración y
- Creación de texto en un trazado
- Creación de textos en trazados abiertos y cerrados
- Movimiento o reflejo de texto en un trazado
- Aplicación de efectos al texto en trazado
- Opciones del texto en trazados

#### 3. Fuentes

- Introducción a las fuentes. Buscar Fuentes
- Caracters especiales y panel pictograma

#### 4. Formatear texto

- Selecciones de texto
- Introducción al panel de carácter
- Tracking, Kerning, Interlineado
- Desplazamiento vertical y rotación de caracteres
- Otros formatos en el panel de Carácter
- Convertir texto en contornos

#### 5. Formatear párrafos

- Panel Párrafo
- Alineación y justificación
- Sangrías y espacio entre párrafos

#### 6. Estilos de carácter y de párrafo

- Introducción a los estilos de carácter y párrafo
- Crear, editar y eliminar estilos de carácter y párrafo
- Aplicación de los estilos

